



¿Quién dice que toda la diversión está en *The Tech Interactive*? Esta actividad de diseño la puedes hacer tú mismo(a) con materiales baratos ¡y objetos que puedes encontrar en casa!



Introducción

Piensa en la última vez que visitaste un patio de juegos. ¿Viste a otras personas ahí? ¿Que estaban haciendo? Igual que cualquier otro lugar que visites, los patios de juego están creados con un propósito — están diseñados para ser espacios comunitarios abiertos a todo tipo de personas que quieran visitar y disfrutar. Los diseñadores de patios de juegos y los ingenieros piensan cuidadosamente en que sería seguro y emocionante para todos. En esta actividad, ¡serás un diseñador de patios de juegos! Tu trabajo es crear un espacio de juegos que sea divertido, para ti y para otros niños. Esboza tus planes para el último y mejor patio de juegos, diseñado por ti y un amigo ficticio. Cuando estés feliz con tu diseño, preséntalo al mundo y muéstrales a todos el patio de juegos del futuro.

Reto de Diseño

Diseña y dibuja un patio de juegos para ti mismo y una persona de ficción, ¡luego presenta tu diseño a tu familia y amigos!

Tema:

Metodología del Diseño

Edades:

8+

Duración:

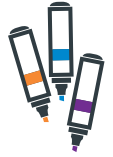
30 minutos

Conceptos fundamentales:

Inclusión, iteración,
resolución de problemas,
tormenta de ideas
(*brainstorming*)

Materiales

- Papel
- Algo con que escribir
- [Tarjetas de Personas](#), hoja de [Mi Diseño de Patio de Juegos](#)
- (Opcional) Colores (marcadores, lápices, crayones, etc.)



Usa los materiales de dibujo que tengas a la mano. Te invitamos a ponerte creativo — puedes identificar tu patio de juegos con colores usando crayones, calcomanías o papel de construcción para decorar tu boceto. Tus diseños pueden ser tan simples o detallados como gustes.

Instrucciones



Define el Problema

Cualquier patio de juegos que diseñes no será solamente para ti — otras personas van a querer jugar allí también. ¿Cómo puedes asegurarte que el patio de juegos que diseñes funciona y es divertido para diferentes tipos de personas? En esta actividad, vas a pensar como diseñador y estudiarás las **personas** de los usuarios para ayudarte a elaborar tu creación.

Personas son personajes de ficción que ayudan a los diseñadores a empatizar con la gente que usa sus productos. Están basados en investigaciones y entrevistas con gente real, para que los diseñadores puedan decidir qué es lo más importante para incluir en su producto.

Usualmente incluyen:

- Información sobre quién es la persona.
- Qué desean y/o necesitan.
- Detalles sobre sus vidas.



Conoce las Personas

1. Escoge uno o dos usuarios de patios de juegos de las [Tarjetas de Personas](#) adjuntadas a esta guía.
2. Observa sus necesidades, gustos y aversiones.
3. Piensa en tus propias necesidades, gustos y disgustos también.
 - Puedes llenar la tarjeta de persona en blanco o tomar notas en la hoja de '[Mi Diseño de Patio de Juegos](#)'.
4. Imagina que vas a ir a un patio de juegos con tu nuevo "amigo(a)". ¿Qué harían juntos o separados?
 - ¿Les gustan algunas de las mismas actividades?
 - ¿Cuales similitudes hay en sus necesidades?
 - ¿Cuáles actividades te gustan que a tu nuevo amigo(a) no le gusten?



Diseño para Todos

¿Cómo crearías un patio de juegos que sea divertido para todos? Conforme vayas diseñando tu patio de juegos, querrás incluir cosas que satisfacen las necesidades de todos. Esto significa encontrar un buen balance entre lo que le gusta a cada uno para crear un patio de juegos que funcione para todos.

Por ejemplo: Si el azul es el color favorito de la persona y le encanta jugar 'a las traes', ¿cómo incorporarías esas cosas en tu patio de juegos?



Imagina Tu Patio de Juegos

Los patios de juegos vienen en todas las formas y tamaños. Tu patio de juegos favorito tal vez tenga un tema o características especiales. Intenta pensar en todos los patios de juegos que has visitado y en sus similitudes y diferencias. Es hora de averiguar las cosas que necesitará TU patio de juegos ideal.

Mientras se te ocurren ideas para tu patio de juegos, piensa en:

Actividades	Ubicación	Materiales	Otras Cosas
¿Qué les gusta hacer en el patio de juegos a ti y a la persona?	¿En donde estaría tu patio de juegos? ¿Cómo es el clima/ambiente?	¿De qué está hecho tu patio de juegos? ¿Plástico o metal? ¿Durará muchos años?	¿Qué más podrían necesitar tú y tu persona?
Ej: Nos gusta el fútbol o jugar 'a las traes'. Añade un área grande de pasto. 	Ej: El clima es caliente. Agrega árboles, un bebedero y una resbaladilla cubierta. 	Ej: Queremos que se vea y se sienta natural. Agrega cuerdas para escalar en lugar de metal o plástico. 	Ej: ¡Nos gustan los piratas! Agrega un tema de barco. 

¿Te sientes bloqueado o sin dirección? ¡Revisa estas áreas de juegos inclusivas para darte ideas!

- [Magical Bridge Playgrounds](#): Los patios de juegos *Magical Bridge* en el Área de la Bahía de San Francisco son multisensoriales y abiertos para todos. Incluyen áreas de juegos distintas como el *Swing and Sway Zone*, *Hideaway Huts*, y el *Community Treehouse and Stage*, las cuales aseguran que quien así lo desee, pueda tener una experiencia divertida y enriquecedora.
- [Morgan's Wonderland and Inspiration Island](#): *Morgan's Wonderland* es el primer parque de diversiones totalmente inclusivo en los Estados Unidos, accesible para gente de todas habilidades. Pueden entrar perros de servicio, tiene señales en Braille y es totalmente accesible para sillas de ruedas.

Tormenta de Ideas

- Existen varios métodos para aportar ideas para tu patio de juegos.
 - Puedes intentar llenar la hoja de [Mi Diseño de Patio de Juegos](#) al final de esta guía.
 - O esboza tus piezas favoritas del equipo del patio.
- ¿Qué ideas funcionarán mejor para ti y la persona? ¡Toma estas ideas y prepárate para usarlas al esbozar tu diseño de patio de juegos!



Esboza tu Patio de Juegos

Ahora que ya tienes algunas ideas sobre los atributos que quieres en tu patio de juegos, es tiempo para empezar a diseñar. Creando un **boceto conceptual** de tu patio de juegos te ayudará a pensar en como todos los atributos de tu patio de juegos deberían estar colocados.

Los **bocetos conceptuales** son dibujos etiquetados que presentan una manera fácil y rápida de explorar un diseño inicialmente, como un primer borrador. Los arquitectos, ingenieros y otros diseñadores usan bocetos conceptuales para repasar y explicar sus diseños iniciales.



Dibuja un Boceto Conceptual

1. Toma un papel borrador y algo con qué dibujar, luego empieza a esbozar cómo imaginas que se vería tu patio de juegos.
 - No te preocupes de cómo se ve, o que tan bien dibujas. ¡Estos dibujos básicos son solamente otra manera para ayudarte a realizar tus diseños!
2. Mientras haces tu boceto, intenta demostrar cómo se construirá tu patio de juegos. Considera:
 - ¿Qué tan cerca están las piezas del equipo del patio?
 - ¿A dónde va el camino o la banqueta que te lleva al patio de juegos?
 - Si el piso de tu patio de juegos es de virutas de corteza, arena, o caucho reciclado, ¿cuánto espacio toma y que figura hace?
3. Luego, escoge la combinación de ideas o características que quisieras usar para tu boceto conceptual final. ¡Escoge tus partes favoritas del diseño e incorpora nuevas inspiraciones!
 - Creando este boceto es una manera de explorar como todos los detalles de tu patio de juegos funcionan juntos. No temas hacer varios bocetos y compararlos para ver qué funciona mejor antes de escoger un boceto conceptual final.



Comparte e Itera

Los diseñadores de patios de juegos tienen que proponer sus diseños antes de que puedan ser construidos. Es tiempo para que les enseñes tus planes de patio de juegos a familia o amigos y que recibas retroalimentación sobre lo que has creado. Una propuesta puede ser tan simple como una conversación o tan refinada como un comercial. Platica con tu familia y amigos sobre tu patio de juegos y sobre el por qué lo diseñaste así.

Una **propuesta de diseño** es una presentación donde le platicas a la gente sobre una idea o un diseño, cómo funciona y qué es lo que lo hace especial. Una propuesta es una manera excelente de enseñarle a alguien el por qué una idea es buena o importante y convencerlos a que les guste o que confíen en lo que has creado.



Después de que propongas tu patio de juegos, pregúntales que piensan:

- ¿Estarían emocionados de jugar allí?
- ¿Qué tipos de actividades les gustaría hacer allí?
- ¿Qué más les gustaría que incluyas? ¿Hay algo que ellos necesiten/quisieran?
- ¿Cuáles cambios sugieren?

Ahora que has recibido retroalimentación, usa esa información para mejorar tus planes del patio de juegos y crear tu diseño final. ¡Averigua si puedes hacer tu patio de juegos más divertido para aún más usuarios!

Explora Más

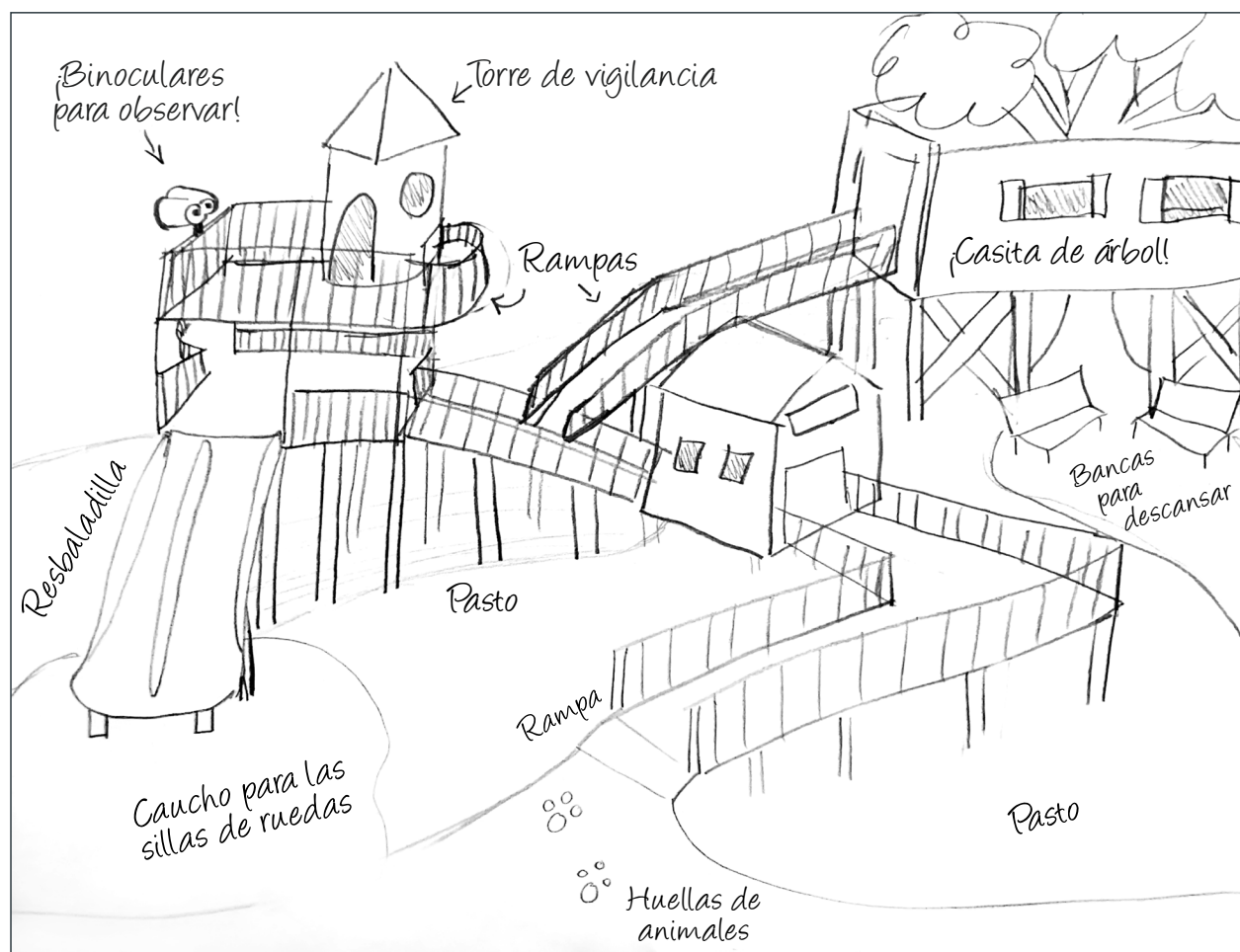
- **Construye tu patio de juegos:** Intenta ir un paso más allá con tu diseño y crea un modelo/maqueta de tu patio de juegos. Construye tu patio de juegos usando cosas como piezas de Lego, palitos de madera o cartón y usa un juguete para probar cómo se siente el jugar en el espacio que diseñaste. ¡Usa tu creatividad!
- **Explora en realidad virtual:** Usa una herramienta como [Panoform](#) para crear una experiencia de tus bocetos en realidad virtual en tu computadora, o con un smartphone.
- **Corre la voz:** Las redes sociales pueden ser un lugar ideal para proponer el patio de juegos que creaste para otra gente. Pregúntale a tus padres o guardianes si te pueden ayudar a compartirlo — ¡revisa las publicaciones de The Tech Interactive en [Zigazoo](#) para compartir con otros quienes hayan realizado esta actividad!

Promociona tu Patio de Juegos

Lleva tu idea más allá y elabora una manera creativa de presentar tu diseño. Crea un póster, realiza una representación, o graba un comercial para anunciar a todos que visiten tu patio de juegos. ¡Piensa en una manera divertida de decirle al mundo que es lo que hace que tu patio de juegos sea increíble!



Boceto Conceptual de Muestra



¡Comparte tus Resultados! Manténnos al tanto de tus retos de diseño en redes sociales usando **#TheTechatHome**.



**The Tech
Interactive
en Casa**

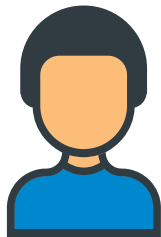
thetech.org/encasa



Tarjetas de Personas

Dai

11 años



Hoy vine al patio de juegos con mi papá y mi hermano de 8 años.



Cuando estoy en el patio de juegos, necesito un lugar tranquilo para descansar.

Me gusta correr por todos lados y dar vueltas muy rápido.

No me gustan las multitudes ni los lugares ruidosos.

A Dai le gusta Minecraft y el color rojo.



COLUMPIOS



CORRER



MULTITUDES



RUIDO



Sofia

7 años



Hoy vine al patio de juegos con mi mamá y mi abuela.



Cuando estoy en el patio de juegos, necesito que el piso esté plano para mi silla de ruedas.

Me gusta jugar en los juegos infantiles y observar las aves.

No me gusta cuando tengo que quedarme sentada y descansar pero estoy demasiado lejos de todo para seguir jugando.

A Sofia le gusta la música y jugar juegos imaginarios.



AMIGOS



JUEGOS INFANTILES



BARRAS

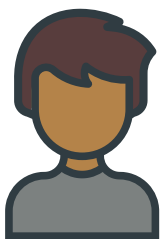


ESCALAR



Fernando

8 años



Hoy vine al patio de juegos con mi mamá, papá y dos hermanos.



Cuando estoy en el patio de juegos, necesito bacadillos cuando me canso y un lugar en donde me pueda lavar las manos después.

Me gusta dibujar las cosas que veo en el parque y columpiarme super alto en los columpios.

No me gusta ensuciarme ni mojarme.

A Fernando le gusta inventar juegos nuevos.



DIBUJAR



COLUMPIOS



BICHOS



TIERRA



Phuong

12 años



Hoy vine al patio de juegos con mi papá y mi madrastra.



Cuando estoy en el patio de juegos, necesito sombra y agua cuando descanso de jugar.

Me gusta buscar bichos y escalar alto.

No me gusta no poder jugar cuando tengo que estar en la sombra para proteger mi piel sensible del sol.

A Phuong le gusta la gimnasia y las barras.



ESCALAR



BICHOS



AMIGOS

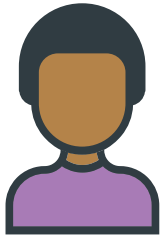


SOL



Tarjetas de Personas

MaalikAge 9



Hoy vine al patio de juegos con mis dos papás y hermana de 2 años.



Cuando estoy en el patio de juegos, necesito un lugar seguro para jugar con mi hermanita bebé de manera segura.

Me gusta bajar muy rápido por la resbaladilla y jugar con bloques de construcción junto con mi hermana.

No me gusta que se me meta arena en los zapatos o cuando el pasto me da comezón.

A Maalik le gusta jugar a las escondidas y construir cosas.



RESBALADILLA



ESCONDIDAS



HERMANA



ARENA



Niha9 años



Hoy vine al patio de juegos con mi mamá y mi perro.



Cuando estoy en el patio de juegos, necesito poder traer a mi perro, Rover, conmigo.

Me gusta escarbar en la tierra con mi perro, pero no me gusta jugar con niños que no conozco y me molestan las multitudes.

A Niha le gusta jugar en el bosque cerca de su casa.



PERRO



CORRER



JUGAR A LA PELOTA



MULTITUDES



Jessie10 años



Hoy vine al patio de juegos con mi abuela y mi abuelo.



Cuando estoy en el patio de juegos, necesito poder practicar con mi pelota de fútbol.

Me gusta leer y hacer deportes con mis amigos pero no me gusta escalar alto en los juegos infantiles.

A Jessie le gusta nadar y jugar básquetbol.



FÚTBOL



LEER



JUEGOS INFANTILES



ESCALAR



años



Mi Diseño de Patio de Juegos

Usa palabras, bocetos, o una combinación de ambos para enlistar las necesidades, gustos y disgustos que tú y la persona tienen cuando visitan un patio de juegos.

Piensa en cosas como...

Actividades

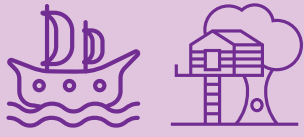
Ej. juegos, deportes, picnic, columpios

Ubicación

Ej. clima, tamaño del parque, animales

Materiales

Ej. resbaladilla de metal, plantas, piso de caucho

Otras Cosas

Ej. temas, esquemas de color, etc.

Estoy diseñando para	(Tu nombre)	(Nombre de la Persona)
 Necesidades		
 Gustos		
 Disgustos		

¿Qué debería tener tu patio de juegos para ser divertido y personalizado para ustedes dos?
Usarás esta información para empezar a esbozar tu patio de juegos, ¡entonces usa este espacio para tomar notas de todas tus ideas!