

10

DÍAS RETOS DE DISEÑO

DÍA 1

RETO DE TORRE

¿¡Qué tan alto la construirás con sólo una hoja de papel!?



DÍA 2

AMIGO “NÁUFRAGO”

¡WILSON! ¿Puedes crear un amigo usando un objeto común que tengas en casa? ¡Sé creativo!



DÍA 3

BUEN PERRO

Construye un sistema de entrega de premios (*treats*) para tu mascota. ¿Qué tan lejos puedes hacer que viaje?



DÍA 4

¡DETENGAN ESA PELOTA!

Diseña un dispositivo que le quite el rebote a una pelota.



DÍA 5

VUELA

Construye aviones de papel similares pero con diferentes tipos de papel. ¿Cuál vuela mejor?



DÍA 6

FUERTE SECRETO

¡Construye un fuerte! ¿Es un espacio para estudiar, un estudio de música, un laboratorio para experimentar, una estación de investigación del Ártico?



DÍA 7

RUBE GOLDBERG

Construye un dispositivo que tenga al menos cinco pasos y que al final mueva un lápiz lo más lejos posible.



DÍA 8

BOCETO SECRETO

Forma un equipo (en casa o virtual) y juega este juego de dibujos secretos.



DÍA 9

ALAMBRE ALTO

Esta actividad elevará tus aptitudes de ingeniería a nuevas alturas.



DÍA 10

JUEGO DE MESA GRANDE

Crea un juego de mesa más grande que la vida.

