



The Tech
Challenge

GAME ON!

THỂ LỆ

HIỂU NGƯỜI CHƠI, THIẾT KẾ TRÒ CHƠI

THỬ THÁCH: Thiết kế, chế tạo và thử nghiệm một trò chơi cơ học để người chơi có thể tham gia trực tiếp.

TIÊU CHUẨN THIẾT KẾ TRÒ CHƠI

Chuyển động cơ học

Sử dụng các cơ cấu chuyển động cơ học làm trọng tâm của trò chơi. Một số ví dụ về cơ cấu gồm đòn bẩy, bánh răng, lò xo, ròng rọc và các thanh nối.

Tính bền bỉ và ổn định

Trò chơi có thể được chơi từ 3–5 lần trong ngày Showcase (trình bày).

Bắt đầu chơi ngay

Người chơi có thể bắt đầu chơi mà không cần đọc hướng dẫn chi tiết.



Thời gian chơi
3 phút trở xuống



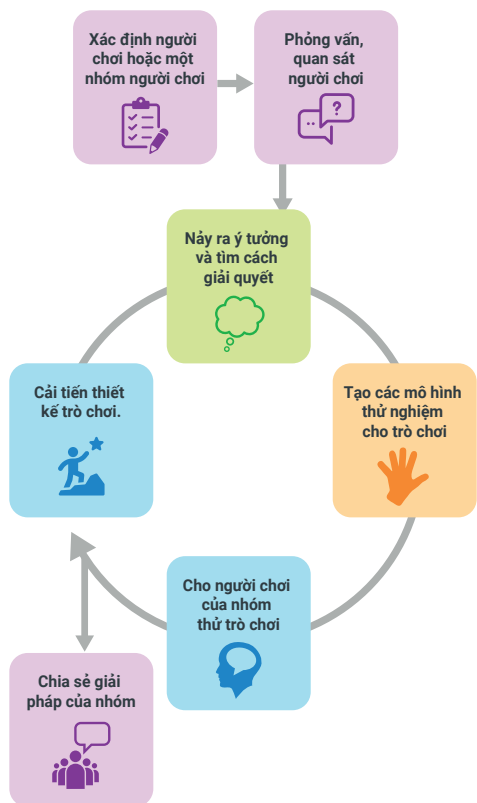
Số người chơi
1-2 người chơi



Kết thúc trò chơi
Phải có cách để ghi điểm hoặc đạt được thành công

THIẾT KẾ LẤY NGƯỜI CHƠI LÀM TRỌNG TÂM

Lên kế hoạch và thiết kế trò chơi dành riêng cho (những) người chơi mà nhóm đã chọn.



Ghi lại quá trình thực hiện vào Team Journal (sổ tay nhóm).

GIỚI HẠN VỀ KÍCH THƯỚC

Tất cả các bộ phận của trò chơi phải vừa trong **1–2 túi cỡ cực lớn (19 gallon mỗi túi)**. Các nhóm phải tự vận chuyển và lắp đặt trò chơi, không nhờ người ngoài trợ giúp hoặc sử dụng xe đẩy.

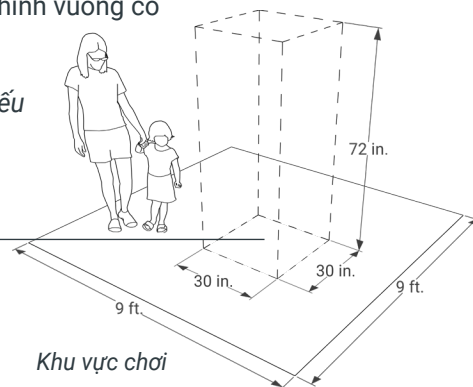


Khu vực lắp ráp trò chơi: Sau khi lắp ráp hoàn chỉnh, trò chơi phải nằm gọn trong một khu vực hình vuông có kích thước 30 × 30 inch và chiều cao không được vượt quá 72 inch.

Khu vực chơi: Người chơi sẽ chơi trò chơi trong một khu vực hình vuông có kích thước 9 × 9 feet.

Bàn sẽ được cung cấp nếu nhóm muốn sử dụng.

Khu vực lắp ráp trò chơi





The Tech
Challenge

GAME ON!

THỂ LỆ

HIỂU NGƯỜI CHƠI, THIẾT KẾ TRÒ CHƠI

THỬ THÁCH: Thiết kế, chế tạo và thử nghiệm một trò chơi cơ học để người chơi có thể tham gia trực tiếp.

QUY TRÌNH THỬ NGHIỆM TẠI BUỔI SHOWCASE (TRÌNH BÀY)

 Thiết lập (10 phút)	Nhóm lắp ráp trò chơi.
 Hướng dẫn cách chơi (Nhóm lớp 4–6 có tối đa 1 phút) (Nhóm lớp 7–12 có tối đa 30 giây)	Nhóm hướng dẫn ban giám khảo cách chơi trò chơi.
 Lượt chơi của giám khảo (3 phút)	Giám khảo sẽ tự chơi trò chơi mà không có sự trợ giúp của nhóm.
 Phản trình bày của nhóm (4 phút)	Nhóm trình bày trò chơi, giải thích những lựa chọn trong thiết kế và chia sẻ với giám khảo về cách nhóm đã thiết kế trò chơi.
 Phần chơi thử dành cho khách tham quan (10 phút)	Nhóm trình bày trò chơi cho khách tham quan và mời mọi người chơi thử.



Hãy nhớ rằng đây là một thử thách, **KHÔNG PHẢI** một cuộc thi! Hãy cùng nhau hợp tác, phát huy những ý tưởng sáng tạo và hiểu rằng thất bại là một phần quan trọng trong quá trình học hỏi. Trò chơi và sổ tay nhóm của các em không cần phải hoàn hảo mới có thể trở



Khuyến khích sự sáng tạo!

Dựa trên những trò chơi đã có, nhưng nhớ thêm nét sáng tạo riêng và cải tiến trò chơi.

TEAM JOURNAL (SỔ TAY NHÓM) PHẢI BAO GỒM

- ☒ Thông tin về người chơi
- ☒ Mô tả cách chơi
- ☒ Kết quả chơi thử
- ☒ Danh sách vật liệu

AN TOÀN



Giám khảo sẽ kiểm tra các vật phóng.



Không được sử dụng súng đồ chơi hoặc các loại vũ khí giả.

Đừng quên đọc đầy đủ thể lệ tại thetech.org/thetechchallenge/rules