

CREANDO EN MAYO

5 Días de Retos de Diseño

DÍA 1

CINTURÓN DE UTILIDAD PARA RESGUARDO DOMICILIARIO

Crea algo que te puedas **poner**. Diseña un cinturón de utilidad para el Resguardo Domiciliario. ¿Cómo puedes colgar/guardar cosas para usar durante el día? Intenta incluir por lo menos tres objetos: algo para tomar, algo para jugar y algo para comunicarte.



DÍA 2

DISEÑO DE LA NATURALEZA

Haz algo que puedas **compartir**. ¡Diseña una obra de arte de la naturaleza que difunda alegría! Usa materiales naturales como hojas, ramitas, rocas y/o flores. Toma una foto, haz un video o colócala por tu vecindario.



DÍA 3

LANZADOR DE LAVANDERÍA

¡Haz algo que pueda **lanzar** objetos! ¿Estás cansado/a de recoger la ropa sucia? Construye una máquina sencilla como una palanca (¿Quizás una catapulta o un trebuchet?) para arrojar tus calcetines o tus calzones ¡directamente al cesto de ropa sucia! ¿Qué tan alto y qué tan lejos puedes arrojarlos? ¿Hay alguna diferencia si doblas la ropa sucia de diferentes formas? ¿Por qué?



DÍA 4

FLOTANDO LEJOS

Haz algo que pueda **flotar**. Usando cinco objetos de tu bote de reciclaje, construye un barco que pueda flotar de un lado de la tina (o del fregadero) al otro. ¿Tu barco puede cargar provisiones? ¿Cuál es el peso máximo que puede cargar tu barco?



DÍA 5

¡JUGUEMOS!

Haz algo con lo que puedas **jugar**. ¡Diseña tu propio juego de galería! *Skee-ball*, lanzamiento de bolsas de arena, hasta *Pinball*, ¿qué puedes crear con materiales que encuentres en tu casa? ¿Puedes hacerlo más elaborado y agregar sensores y reacciones

